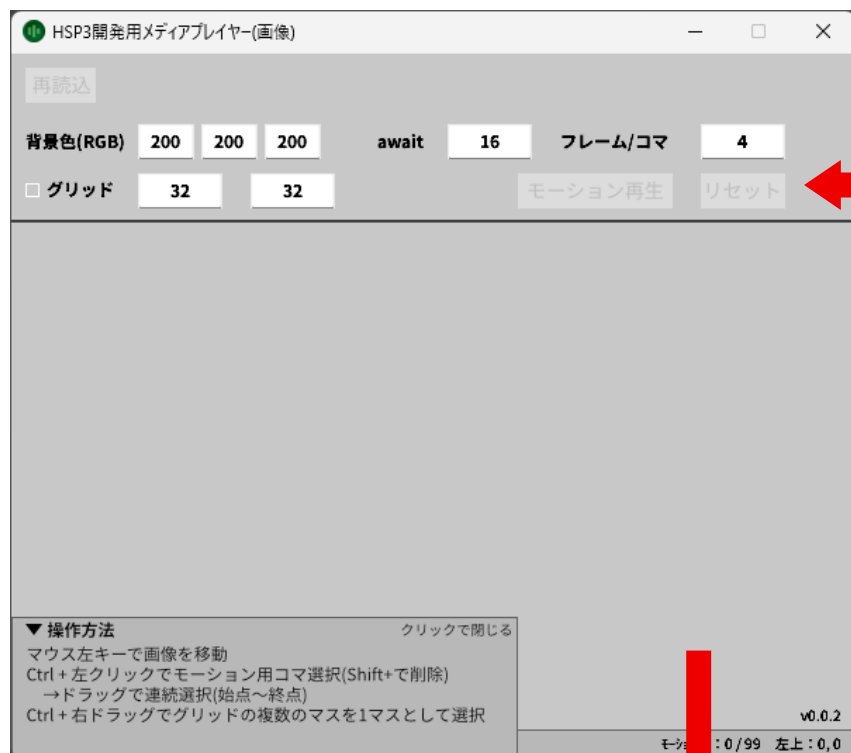


HSP3 開発用メディアプレイヤー(画像) 操作マニュアル

ファイルの読み込み

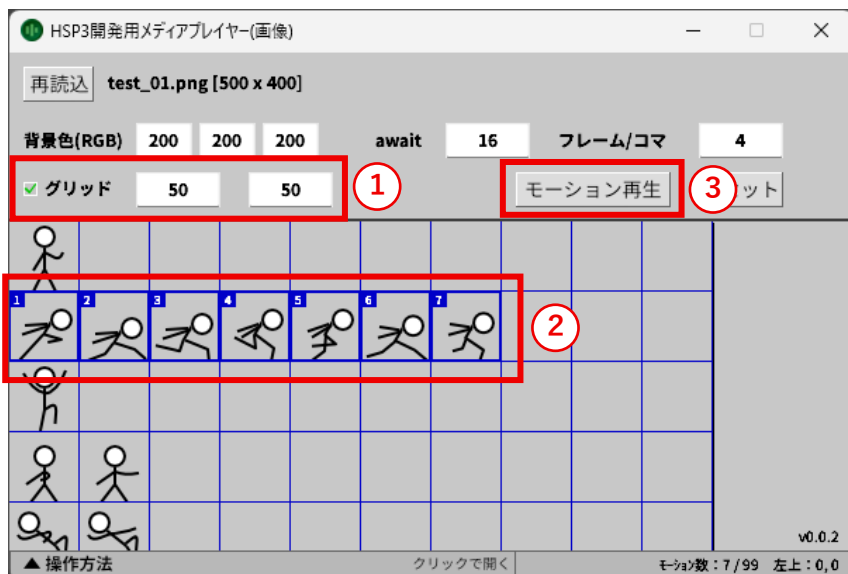
画像ファイルをドラッグ&ドロップして読み込みます。

対応ファイル：bmp/gif/jpg/jpeg/ico/png/tiff

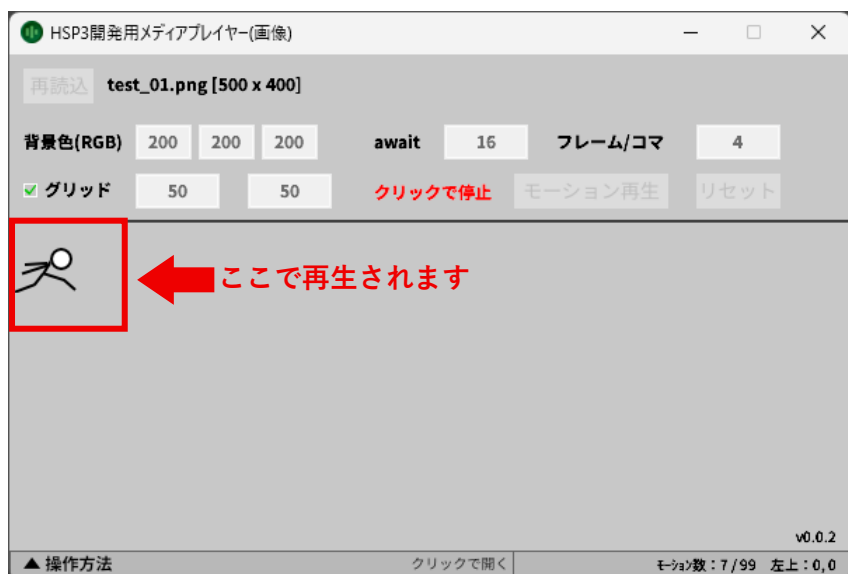


モーション再生の手順

- ① グリッドにチェックを入れ、読み込んだ画像に合わせてグリッドの XY サイズを設定する
- ② Ctrl キーを押しながら左クリック(またはドラッグで連続指定)
- ③ 「モーション再生」 ボタンをクリック



- ④ モーション再生を停止する場合はどこでも良いのでクリック



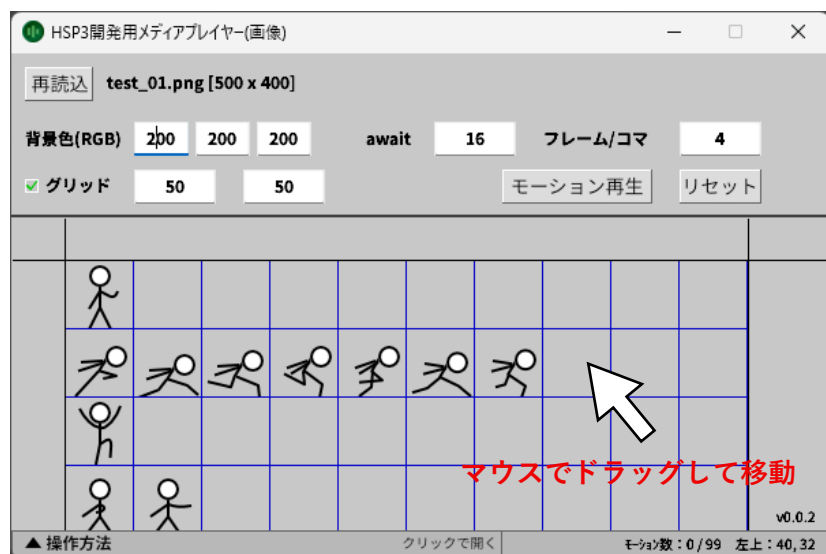
背景色変更

画像が透過有りファイルの場合、背景色(RGB)を好きな色に変更できます。



起点移動

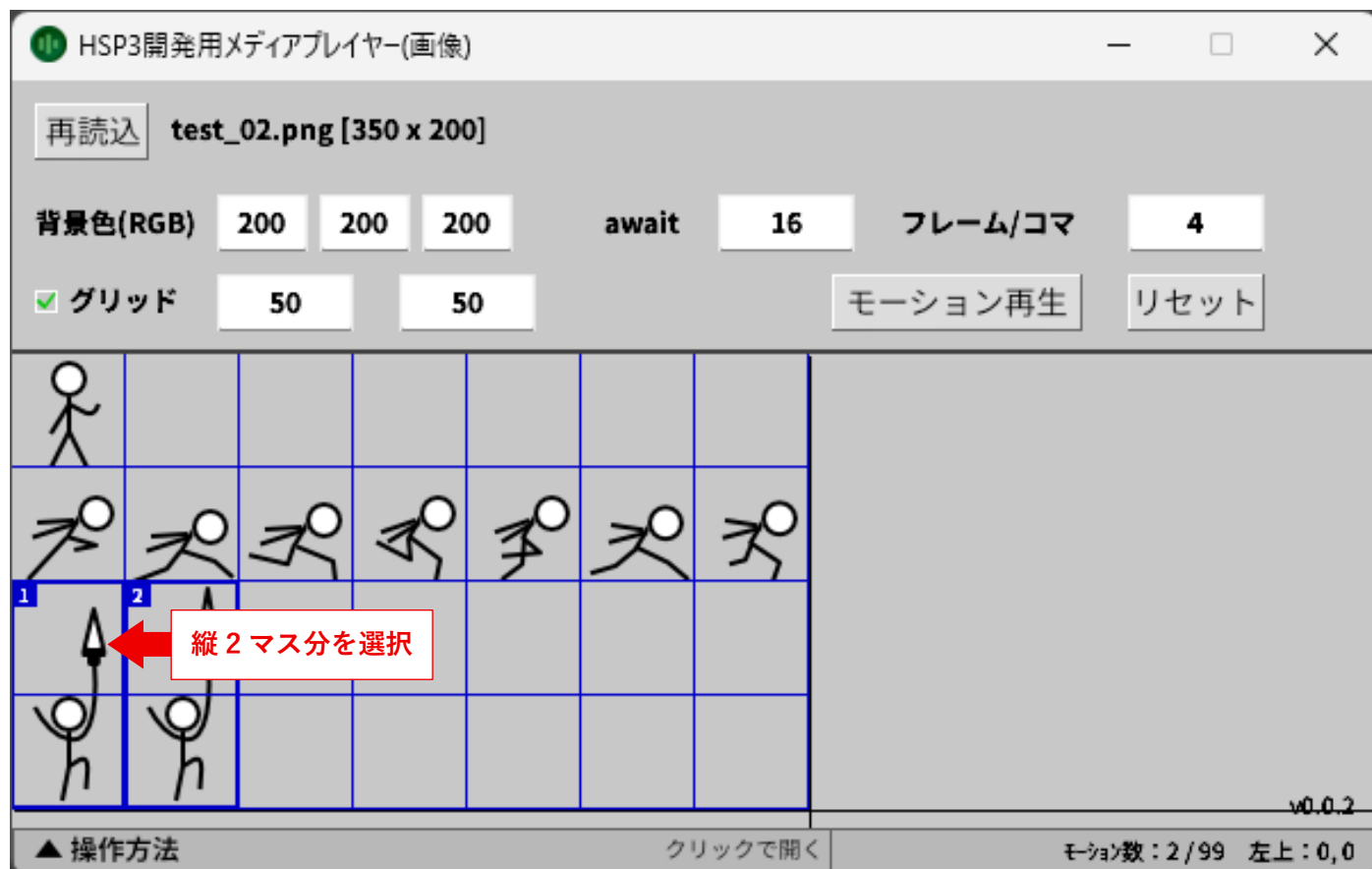
画像がウィンドウ内に収まっていない場合に、マウス左で移動させることができます。



特殊なマス選択

1 コマのサイズが異なる場合に、Ctrl を押しながらマウス右でドラッグすることで、複数のマスを 1 コマとして選択することができます。

下記は 50x50px のコマと 50x100px のコマがある場合に、グリッドを 50x50 で設定して、50x100px のコマを選択した例です。



音源ファイルを開く

音源ファイルをドラッグ&ドロップした場合は、実行(音源).exe を実行してそちらで開きます。

既に起動している場合は、起動中のアプリで開きます。

<https://dgcolor.info/>

©dgcolor.info