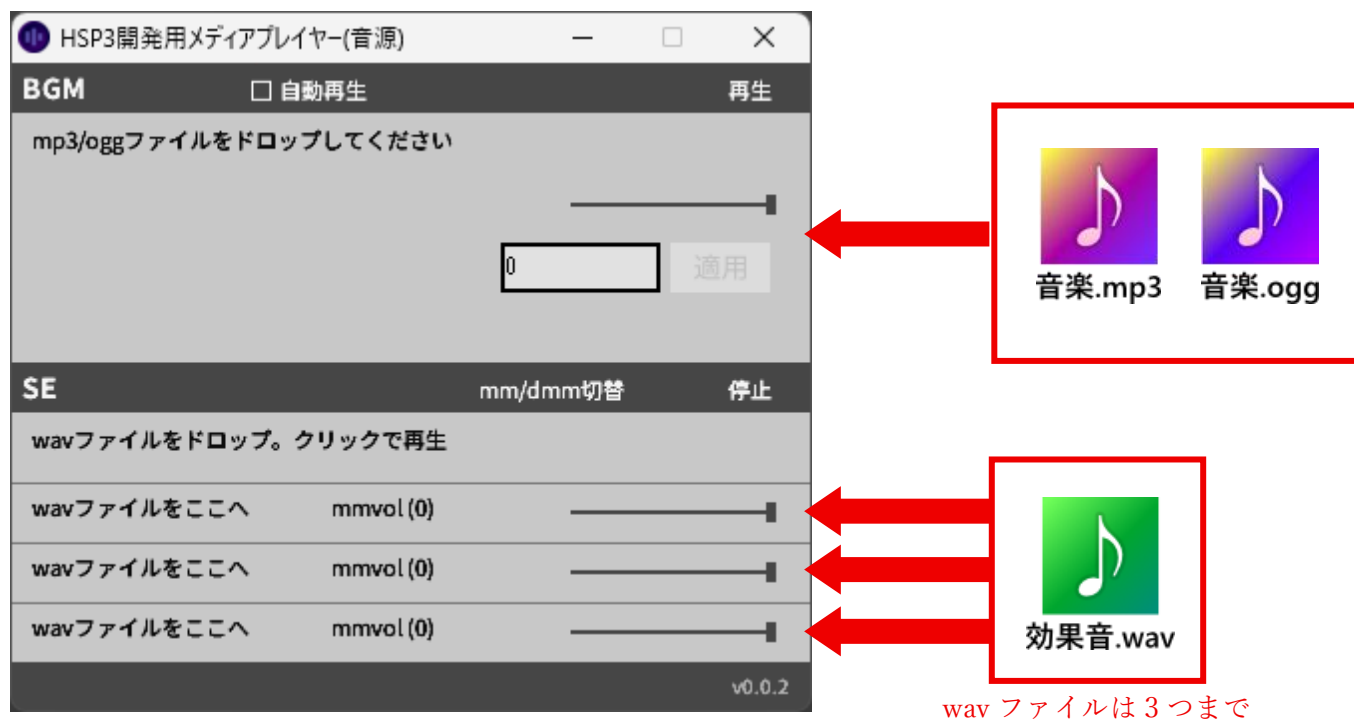


## HSP3 開発用メディアプレイヤー(音源) 操作マニュアル

### ファイルの読み込み

mp3、ogg、wav ファイルをドラッグ&ドロップして読み込みます。

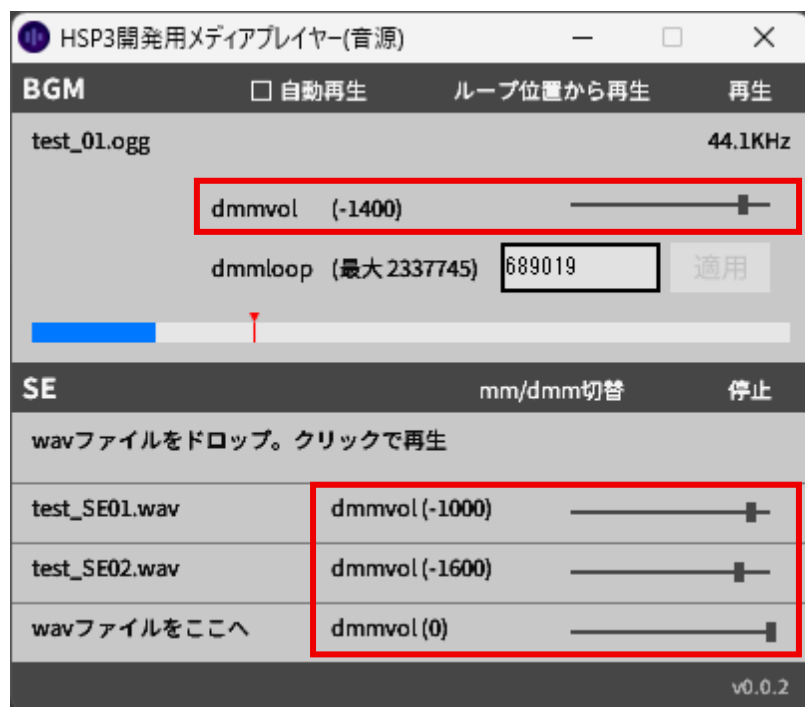


### 音の再生



## 音量設定

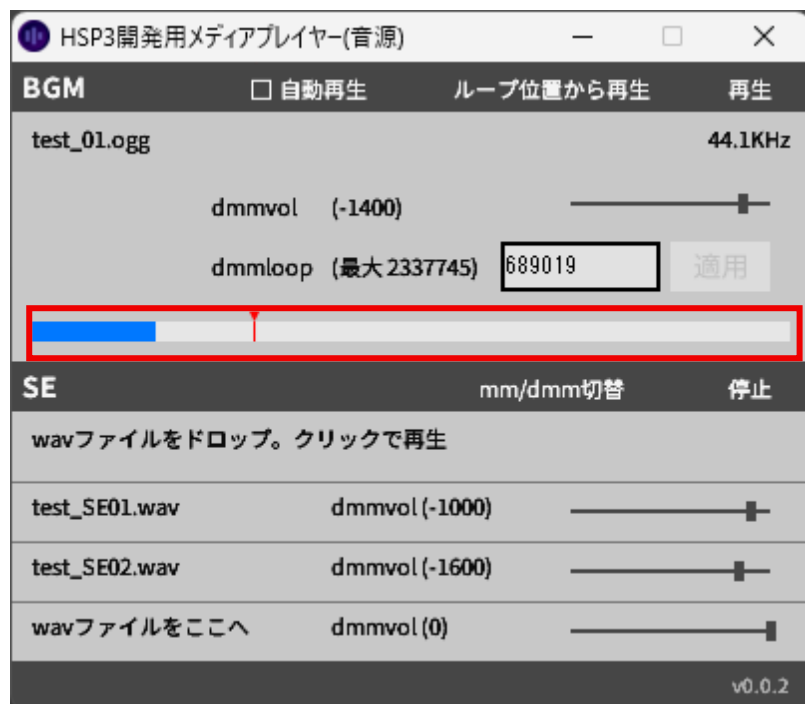
mmvol、dmmvol の値をスライダーで調整できます。



## 再生位置の設定(ogg ファイルのみ)

シークバーを左クリックすることで、クリックした位置から再生できます。

青いバーの右端が現在の再生位置です。

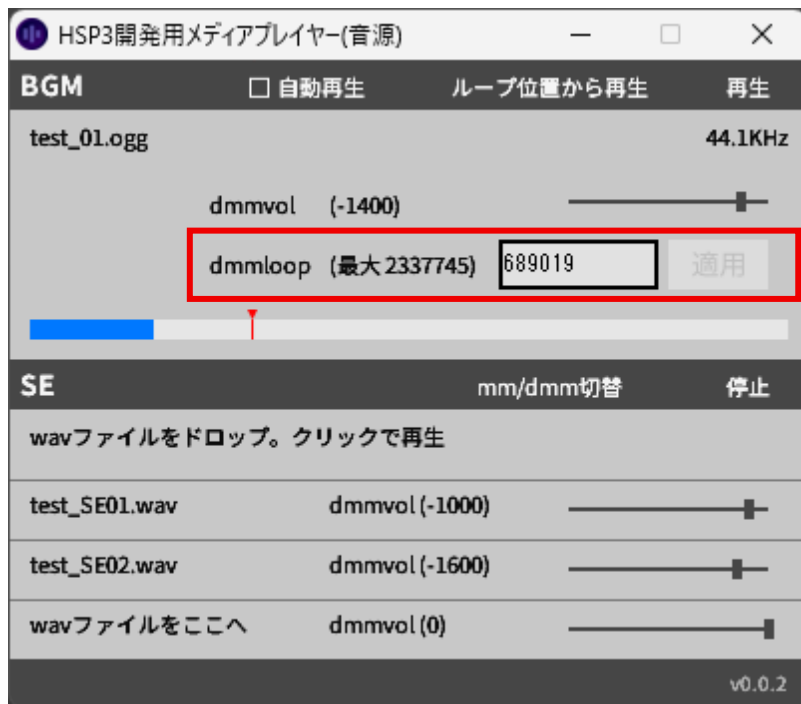


## ループ設定(ogg ファイルのみ)

dmmloop の設定ができます。

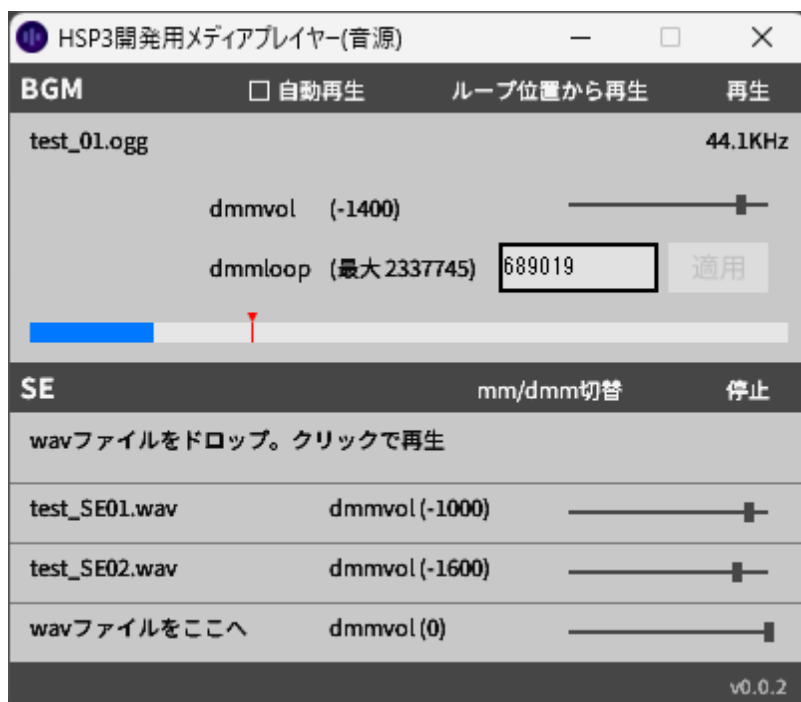
数値を入力して「適用」ボタンを押すか、シークバーを右クリックで設定できます。

シークバーの赤い縦線がループ位置となります。



## その他の機能

- ・自動再生 . . . チェックを付けると音楽ファイルを読み込み時に自動で再生します。
- ・ループ位置から再生 . . . dmmloop の位置から再生します。
- ・mm/dmm 切替 . . . wav ファイルを mmload 形式と dmmload 形式で切替できます。



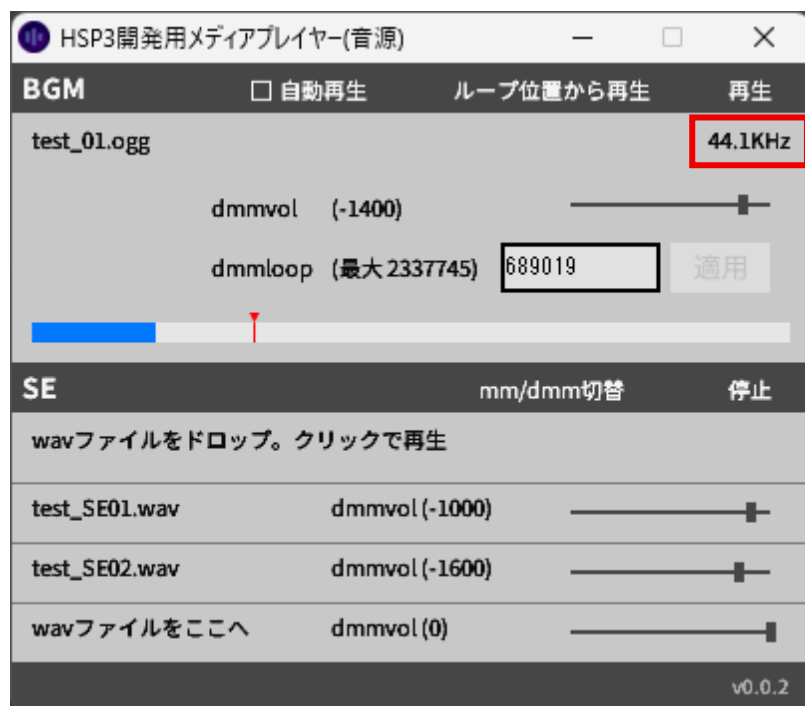
## ogg ファイルのサンプリングレート(サンプリング周波数)について

デフォルト設定は 44.1KHz となります。

44.1KHz 以外のファイルを開く場合は、事前に「サンプリングレート.txt」の 1 行目を書き換えてください。

※サンプリングレートは再生には影響ありませんが、dmmloop やシークバーが正しく動かなくなるため正確な値を入力してください。

ハイレゾ音源などは高い周波数が設定されていることが多いため注意してください。



現在の設定値が表示されます

ogg ファイル自体の値ではないので注意

## 画像ファイルを開く

画像ファイルをドラッグ&ドロップした場合は、実行(画像).exe を実行してそちらで開きます。

既に起動している場合は、起動中のアプリで開きます。

## 再生できない mp3 ファイルについて

一部の mp3 で再生できないものがあります。

ジャケット(カバー)画像が 100KB を超えるものが再生できないと思われるため、mp3 のタグ編集アプリ等で 100KB を超えない画像を設定する等でご対応ください。

※上記現象は mmplay 由来と思われるため、本アプリで再生できないと mmplay で再生できないと思います

<https://dgcolor.info/>

©dgcolor.info